

LECTURE ET

4

COMPREHENSION



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

PRÉNOM :

Ed. LĒO



1. Colorie le parasol en rouge et bleu.
2. Ajoute un drapeau jaune sur la plus haute tour du château.
3. Dessine un aileron de requin.
4. Dessine une moustache sur le visage du nageur.
5. Colorie en rouge 10 points du maillot de bain de la fille.
6. Ajoute 3 fleurs sur chaque plante.



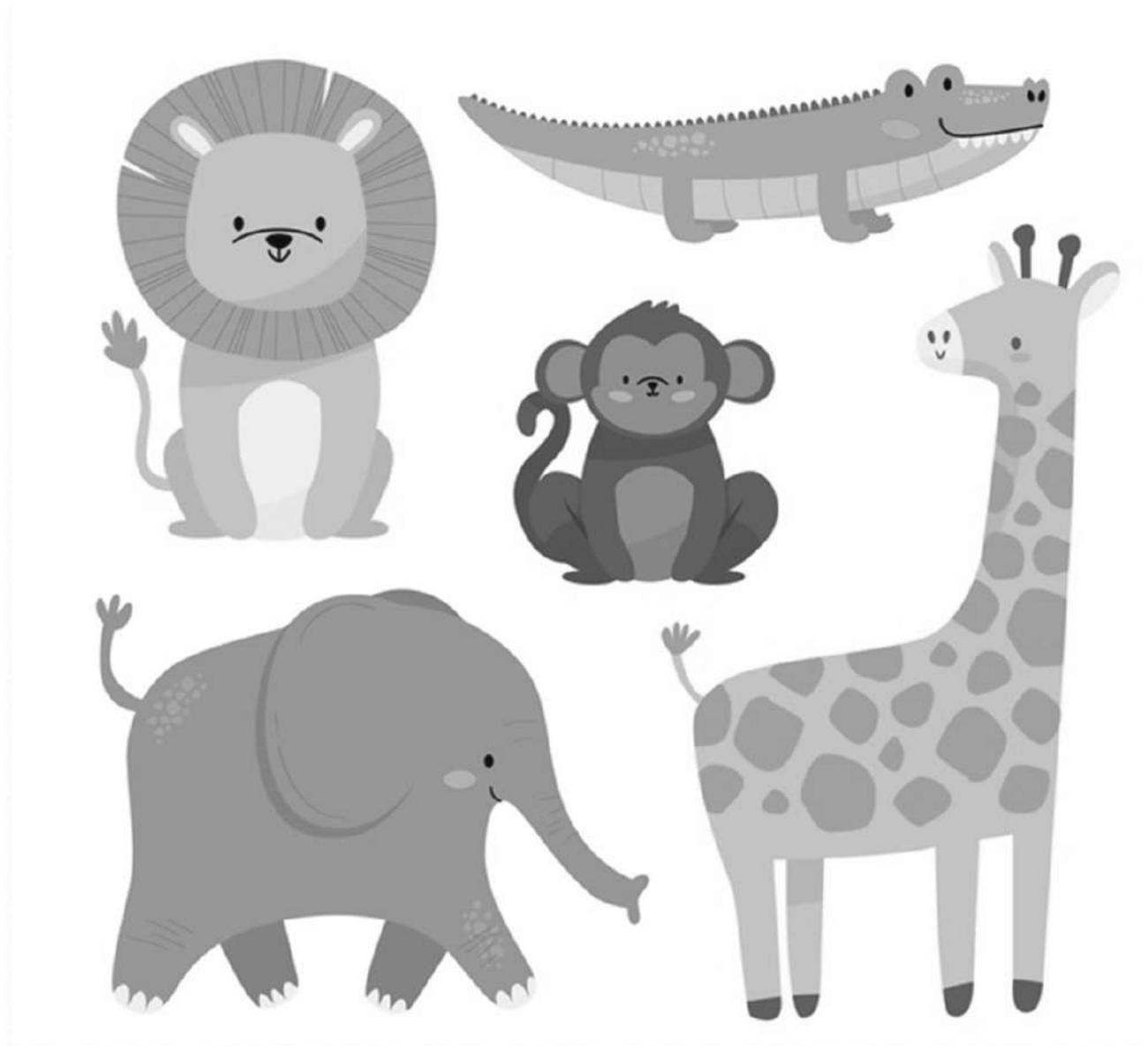
1. Le magasin s'appelle « Plantus ». Écris son nom sur le panneau au-dessus du toit.
2. Dessine un ballon à côté de la roue du vélo.
3. Colorie la porte en bleu.
4. Dessine une fleur rose dans le pot sous la fenêtre.
5. Écris le mot « Ouvert » sur l'affiche scotchée sur la fenêtre. Écris « Bonjour » sur le panneau à droite de l'entrée.
6. Un chien regarde le chat.
7. Ajoute des carottes dans le panier du vélo.



1. Entoure le nounours avec un crayon rouge.
2. Colorie les roses en rouge.
3. Écris la date du jour sur le tableau.
4. Ajoute des chaussures à la maitresse.
5. Tous les enfants sont heureux sauf le garçon couché sur le sol.
6. Dessine une pelle et un rateau dans le seau.
7. Barre le bec du canard avec du violet.



1. Colorie en bleu le pull de l'homme assis.
Dessine-lui une moustache.
2. Dessine un chapeau sur la tête de la dame qui a des lunettes.
3. Écris le mot « Bus » sous l'image du bus.
4. Colorie le pendentif de la femme près du panneau « Bus » en jaune.
5. Dessine un parapluie au bras de la dame à sa gauche.



1. Colorie l'animal qui a une longue trompe en bleu.
2. Entoure l'animal qui mange des feuilles en haut des arbres en jaune.
3. Barre l'animal qui peut sauter de branches en branches.
4. Colorie l'animal qui vit dans l'eau en vert.
5. Entoure le dernier animal avec un stylo bleu.

01 / Écris le nom de chaque personnage.



1. Le joueur avec un maillot à carreaux s'appelle Tom.
2. Celui qui a les bras croisés et une crête s'appelle Mat.
3. Celui qui a un ballon dans les mains s'appelle Ulrik.
4. Celui qui dessine un cœur avec les doigts est Hugo.
5. Celui qui a une balle entre les pieds s'appelle Sam.
6. Deux joueurs ont les bras derrière le dos. Celui en haut s'appelle Rémi. Celui en bas Paul.
7. Le sportif qui porte le numéro 11 se nomme Pierre.



1. L'enfant qui saute dans une flaque de boue se nomme Julie.
2. Le garçon qui fait de la peinture se prénomme Ethan.
3. La fille qui fait des plantations s'appelle Alix.
4. Le garçon qui n'aurait pas dû jouer à l'intérieur s'appelle Max.
5. Le garçon qui joue sans faire de bêtise se nomme Adam.
6. La fille qui cuisine s'appelle Lana.



1. Entoure la tortue avec un crayon bleu.
2. Dessine une bouche souriante sur la pieuvre.
3. Ajoute deux petits crabes en dessous de leur papa.
4. Il y a trois hippocampes. Barre celui du milieu.
5. Colorie en jaune, les poissons qui ressemblent à des boules piquantes.
6. Colorie en orange l'étoile de mer.
7. Colorie en vert la coquille de l'escargot.



1. Le roi a les bras ouverts. Il s'appelle Henri.
2. Sa femme se rafraichit avec un éventail. Elle se nomme Marie.
3. La princesse a une rose dans la main droite.
Elle s'appelle Paola.
4. Le cavalier qui a une lance et un cheval se nomme Tristan.
5. Le soldat qui n'a pas de casque s'appelle Elliot.
6. Le personnage qui jongle se nomme Marius.
7. Le chevalier qui a un bouclier et une armure s'appelle Gabin.
8. Le garçon qui fait de la musique s'appelle Léon.



1. Entoure la voiture entre les deux singes.
2. Ajoute deux pattes au canard.
3. Barre l'animal qui tire la langue.
4. Relie les deux soucoupes volantes.
5. Colorie les deux voitures au-dessus des nounours.
6. Il y a deux bateaux. Barre celui qui est le plus à droite.
7. Barre le singe entre deux voitures.
8. Dessine une jupe sur l'animal à gauche de la fusée.



1. Le héros qui saute s'appelle Cosmik.
2. Elle n'a ni cape ni jupe. Elle se nomme Mega.
3. Elle est la plus petite. C'est Wonder !
4. Il mesure presque la même taille qu'elle.
Il se nomme Fire.
5. Elle a une cape et un masque sur les yeux.
Elle s'appelle Secret.
6. Il a une étoile dessinée sur son costume.
Son nom est Flash.
7. Invente le prénom des autres héros.



1. Barre le plus petit rond de fumée avec un stylo bleu.
2. Entoure la bouche du conducteur du train.
3. Entoure en vert la fille qui a une fleur dans les cheveux et une casquette sur la tête.
4. Barre le garçon qui est avec elle.
5. Colorie le visage de la fille qui a un chignon.
6. Dessine une croix à l'intérieur des cœurs.
7. Entoure en rouge le garçon qui a les yeux fermés et n'a pas de chapeau.
8. Relie la troisième et la septième roue.

