

Compter à rebours à partir de 10.

Jouer au jeu des cartes FLASH.

Nombres de 1 à 10.

x5.

Jouer au jeu de la coccinelle.

Faire une partie collective pour expliquer les règles.



Jouer au jeu du gobelet.

3 et 3.



Réaliser un des ateliers.

A



**Activités
des frites**

B

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 1

LA BATAILLE des DÉS				Joueur 2

C



D



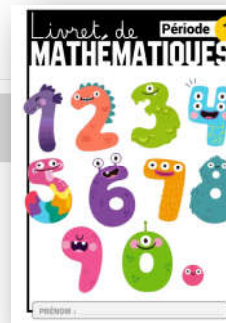
**- Collections
de jetons**



- n°1 p.4

Représenter des collections et écrire les nombres en chiffre.

Les élèves fabriquent des collections de jetons à partir de nombres (entre 1 et 10)
qu'on leur écrit sur l'ardoise ou à partir des cartes Flash.
Ils les représentent dans le livret et écrivent le nombre donné (au moins 4).



n°1 p.4

1**Représente des collections et écris les nombres en chiffre.**

